

VINCENT DA SILVA AIRES

Administrateur Système DevOps

CONTACT

+33 6 58 63 97 90
vincent.dasilvaaires@gmail.com
Nice, France (06200)
[linkedin.com/in/vincent-aires](https://www.linkedin.com/in/vincent-aires)
vincentsa.dev

LANGUES

Français : langue maternelle
Anglais : bon niveau
Italien : bon niveau

CERTIFICATIONS

AWS SAA-C03

En préparation - 2026

Terraform Associate

Objectif 2026

FORMATIONS

2026 - Titre Pro RNCP6 :

Admin. Système DevOps
La Capsule, Paris.

1999 - Licence Conception

Systèmes Mécaniques
Univ. Léonard de Vinci

1998 - DUT Génie Méca.

IUT Évry

1996 - Bac S Option TI

Corbeil-Essonnes (91)

INFOS

Né le 13 sept. 1977
Nationalité française
Permis B

INTÉRÊTS

Cloud architecture
Homelab / sécurité réseau
Blender, Unreal Engine 5
Environment Design

Cloud & DevOps

Automatisation d'infrastructure

*Conception d'architectures cloud sécurisées, scalables et résilientes via
l'Infrastructure as Code et le CI/CD.*

Titulaire du Titre Professionnel Administrateur Système DevOps (Niveau 6 RNCP, Ministère du Travail — Mai 2026), avec 27 ans d'expérience professionnelle en gestion de projets créatifs et techniques dans le design industriel.

Longtemps, mon terrain de jeu a été la carrosserie d'une Ferrari, un concept car Venturi, un intérieur Alpine ou encore un custom Harley ; Des domaines où la fonction dicte le design, où l'imprécision n'existe pas.

Le terrain a changé mais l'exigence est restée : aujourd'hui je déploie sur AWS, j'automatise avec Terraform et Ansible et je construis des pipelines qui tiennent en production.

Tout cela, avec une conviction que le design m'a apprise et que la sécurité confirme : « light is right » — moins de surface, moins d'exposition.

APPROCHE

Infrastructure as Code & Automatisation

Provisionnement d'infrastructure sous forme de code modulaire et versionné (Terraform), garantissant la reproductibilité complète de chaque environnement et la traçabilité de chaque changement. State distant (GitLab HTTP, S3) et isolation par branche pour permettre le travail collaboratif sans conflit. Configuration système via inventaire dynamique et playbooks templatisés (Ansible) pour éliminer toute dérive de configuration entre environnements et garantir l'idempotence des déploiements.

CI/CD & Livraison

Pipelines automatisés couvrant le cycle complet du code à la production (GitLab CI/CD) : linting, scan de sécurité IaC (Checkov), builds conteneurs rootless (Buildah), scan d'images (Grype). L'objectif est de livrer du code vérifié, scanné et déployable sans intervention manuelle.

Validation des pipelines avant chaque push via Plumber.

Environnements éphémères pour valider chaque changement avant merge, évitant toute régression en production.

Résilience & Haute Disponibilité

Architectures multi-AZ conçues pour absorber les défaillances sans interruption de service. Services managés en failover automatique (RDS Multi-AZ, ElastiCache) et auto-scaling (ASG, ALB) avec Self Healing pour s'adapter aux pics de charge tout en maintenant la continuité de service.

Sécurité & Gouvernance

Sécurité intégrée dès la conception : réduction de la surface d'attaque, principe du moindre privilège, défense en profondeur. Scan de la supply chain et de l'IaC dans le pipeline (Grype, Checkov) pour détecter les vulnérabilités avant la mise en production. Pare-feu applicatif (WAFv2), durcissement SSH, pratiques alignées OWASP et ANSSI.

Conteneurisation

Construction d'images en mode rootless (Buildah, OCI) pour réduire la surface d'attaque dès le build — aucun privilège root nécessaire. Scan systématique des images avant déploiement (Grype) pour garantir l'absence de vulnérabilités connues. Orchestration via Docker Compose.

Observabilité & FinOps

Monitoring et collecte de métriques sur l'ensemble de la stack (Prometheus, Grafana ou CloudWatch) pour détecter les anomalies et anticiper les incidents. Centralisation des logs (Loki, Promtail) pour faciliter le diagnostic.

Optimisation continue des coûts cloud via le dimensionnement adapté des ressources, l'utilisation de mécanismes de tarification flexible (spot instances) et les lifecycle policies S3.

STACK TECHNIQUE

- Cloud : AWS, GCP
- IaC : Terraform · Ansible · Packer
- Conteneurisation & CI/CD : Docker · Buildah (rootless) · GitLab CI/CD
- Monitoring : Prometheus · Grafana · Loki · Promtail · Cloudwatch
- OS & Scripting : Linux (Ubuntu, Debian) · Bash · Git

PROJET — NOTAKAREN

Chatwoot Production-Grade sur AWS

La Capsule · Projet de fin de formation 2025 – 2026

Quoi : Déploiement automatisé de bout en bout d'une plateforme de support client open-source (Chatwoot) sur AWS, dans une architecture de production multi-AZ.

Pourquoi : Remplacer des outils propriétaires coûteux et fragmentés (Zendesk, Intercom) par une solution auto-hébergée offrant un contrôle total sur les données, avec des contraintes de haute disponibilité, de sécurité et de maîtrise des coûts.

Comment : Infrastructure 100% as Code (Terraform, 13 modules), configuration automatisée (Ansible, inventaire dynamique), pipeline CI/CD GitLab avec builds rootless, scan de sécurité et environnements éphémères. Monitoring Prometheus/Grafana.

Détails techniques, architecture et code source : vincentdsa.dev
<https://gitlab.com/soutenance-notakaren>

PROJET — CYPRESS-REALWORLD-APP

Cloud Deployment & CI/CD d'une application Fintech sur AWS

Préparation certification AWS SAA-C03 2026

Quoi : Déploiement cloud d'une application fintech full-stack (React/TypeScript, Express/Node.js) sur AWS.

Pourquoi : Mise en pratique concrète des compétences d'architecture cloud AWS dans le cadre de la préparation à la certification Solutions Architect Associate, avec des contraintes réalistes de scalabilité et d'optimisation des coûts.

Comment : IaC complète (Terraform), Golden AMIs immuables (Packer + Ansible), CloudFront + Nginx en reverse proxy, Auto Scaling Group avec spot instances, pipeline GitLab CI/CD avec tests E2E Cypress et tests de charge Locust.

Détails techniques, architecture et code source : vincentdsa.dev

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

ESTECH DESIGN Cagnes-Sur-Mer

Cadre – Pilote Projet 2021 – 2025

Pilotage de projets design inter-équipes (création, métiers ingénierie) pour constructeurs automobiles. Modélisation, Gestion des livrables, coordination des parties prenantes, contrôle qualité.

VISION MACHINE S.A.R.L Nice

Fondateur – Gérant Sept. 2015 – 2021

Création et gestion d'un studio de création (3D, rendu, animation). Pilotage de projets complets de A à Z : relation client, production, livraison. Projets notables : Blacktrack Motors, Devalliet Mugello, Lacroix City, Talbot Lago, Brejo architecture.

VENTURI AUTOMOBILES Monaco

Modélage numérique de Style Déc.. 2009 – Sept. 2015

Modélisation 3D surfacique class A, rendus photo-réalistes, contenus visuels pour les marques Venturi et Voxan (Fetish, America, Eclectic, Antartica, Wattman).

FERRARI SPA Maranello, Italie

Modélage numérique de Style & Dév. Industriel Avr. 2006 – Déc. 2009

Participation à la création du premier bureau de style intégré Ferrari. Projet 458 Italia (3 ans) : avant-phase intérieur, suivi industrialisation, plan de forme. F430 Scuderia, F599, California GT, Super Enzo FXX.

DCI Équipementier Auto. Guyancourt

Modélage numérique Janv. 2002 – Avr. 2006

Plan de forme Citroën C4, Peugeot 207 (cabriolet), avant-phase Citroën C5.

BERTRANDT SA Guyancourt

Études techniques et plan de forme Oct. 1998 – Jan. 2002

Études techniques et modélisation numérique pour l'industrie automobile